Minolovac

Popis članova projektnog tima: Ivan Knezić, Jakov Krunić

Voditelj: Goran Igaly

*Sažetak:* Implementirat ćemo klasičnu igru Minolovac (Minesweeper) u Processingu. Radi se o igri za jednog igrača. Cilj igre je očistiti pravokutnu ploču koja sadrži skrivene „mine“ pri čemu ne smije doći do detonacije. Svako polje (koje nije mina) sadrži informaciju o tome koliko ima susjednih mina.

Literatura: <https://www.processing.org/>

Predviđeni datum završetka je krajem siječnja.

Potrebna oprema: Računalo s Windows operativnim sustavom.

Github poveznica: <https://github.com/jakovkrunic/Minolovac>